

**LIVRET
ACCOMPAGNEMENT
COMMISSAIRE « C »**

Madame, Monsieur

Vous avez souhaité vous investir au sein du Sport Automobile au travers d'une formation de commissaire, nous vous en remercions.

Vous trouverez ci-après un livret d'accompagnement, lisez-le, attentivement, il vous sera utile lors de vos premiers pas sur nos épreuves.

Vous constaterez qu'il fait référence aux spécialités Route et Circuit. En effet un commissaire doit être apte à intervenir dans ces deux disciplines, par la suite peut être vous consacrerez vous à une seule de ces spécialités, mais dans l'immédiat il est important que vous connaissiez l'une et l'autre.

Plusieurs types d'officiels sont présents pour assurer le bon fonctionnement d'une épreuve :

DIRECTEUR DE COURSE - Mission

Sur une épreuve, Le Directeur de Course est détenteur du POUVOIR EXECUTIF

La mission du directeur de course est d'assurer la conduite sportive de l'épreuve, à l'exclusion de toutes autres responsabilités

Il lui appartient pendant :

- De s'assurer que tous les officiels sont à leur poste
- De grouper les véhicules d'après leur catégorie ou leur classement.
- De faire avancer les véhicules aux lignes de départ, de les placer dans l'ordre prescrit et s'il y a lieu de donner le départ.
- De présenter aux commissaires sportifs toute proposition ayant trait à des changements de programme, à des fautes, infractions ou réclamations des concurrents.
- De réunir les procès-verbaux des chronométreurs, des commissaires techniques, des commissaires ainsi que tous les renseignements nécessaires pour établir les classements.
- De demeurer en liaison avec les autorités civiles et militaires afin de recevoir des informations de situation sur le plan de la sécurité publique
- Les directeurs de course sont spécialisés suivant les différents types d'épreuves :

DIRECTEUR DE COURSE CIRCUIT ASPHALTE	DIRECTEUR DE COURSE CIRCUIT TOUT-TERRAIN	DIRECTEUR DE COURSE ROUTE
DIRECTEUR DE COURSE DRIFT	DIRECTEUR DE COURSE DRAGSTER	DIRECTEUR DE COURSE TRIAL 4x4

COMMISSAIRE SPORTIF - Mission

Les Commissaires Sportifs, généralement au nombre de 3 (Plus rarement 5) siègent en collège. Le collège des Commissaires Sportifs est détenteur du POUVOIR SPORTIF ou LEGISLATIF

Contrairement au directeur de course, les commissaires sportifs ne peuvent intervenir directement dans le déroulement de l'épreuve.

Il est utile de préciser les limites du pouvoir du collège des commissaires sportifs.

Les commissaires sportifs ont une autorité absolue pour faire respecter les règlements nationaux et particuliers

Ils sont appelés à juger toute réclamation qui pourrait surgir à l'occasion de l'épreuve sous réserve des droits d'appel.

En particulier, ils pourront :

- Décider des sanctions à appliquer en cas d'infraction aux lois et règlements
- Apporter à titre exceptionnel certaines modifications aux règlements particuliers
- Modifier la composition ou le nombre des séries ou manches
- Autoriser un nouveau départ en cas d'ex aequo
- Autoriser des changements de conducteurs
- Accepter ou non, les rectifications proposées par les juges de faits
- Infliger des amendes et prononcer des disqualifications
- Apporter si nécessaire des modifications au classement suite à pénalités
- Empêcher de concourir tout conducteur (ou toute automobile) qu'ils considéreront, ou qui leur serait signalé par le directeur de course comme pouvant être une cause de danger
- Disqualifier d'une compétition ou pour la durée de l'épreuve, tout conducteur qui leur serait signalé comme non qualifié pour y prendre part ou coupable d'une conduite incorrecte ou de manœuvre frauduleuse.
- Sur demande du directeur de course et/ou de l'organisateur : Ajourner une compétition et/ou apporter toute modification qui serait demandée au programme, notamment en ce qui concerne la position des lignes de départ et d'arrivée
- Prendre la décision d'arrêter une course pour des motifs d'ordre sportif

COMMISSAIRE SPORTIF CHARGE DES RELATIONS AVEC LES CONCURRENTS (C.R.A.C.) - Mission

Sous les ordres du directeur de course, il doit Informer les concurrents et se tenir auprès d'eux, en permanence, Il a un rôle de concertation. Les chargés des relations avec les concurrents peuvent assister aux réunions du collège des commissaires sportifs afin de se tenir informés de toutes les décisions prises. Ils doivent être rapidement identifiables. Pour ce faire, ils porteront un badge très apparent ou un vêtement distinctif.

COMMISSAIRE - CHEF DE POSTE CIRCUIT - Mission

Il assure un rôle d'encadrement d'une équipe de commissaire. Il coordonne et dirige les interventions pouvant se dérouler dans la zone d'action de son poste. Il est en liaison directe par radio avec le directeur de course dont il dépend. Il rédige les rapports d'incident/accident.
NB : Il peut parfaitement occuper une fonction de commissaire dans un P.K. (Point Kilométrique) dans une E.S. (Epreuve Spéciale) de rallye ou d'officier dans une épreuve de course de cote

COMMISSAIRE - CHEF DE POSTE ROUTE - Mission

Course de Côte : Il assure un rôle d'encadrement d'équipe sur les épreuves de course de côte. Il coordonne les interventions pouvant se dérouler dans la zone d'action de son P.K. (Point Kilométrique). Il est en liaison directe par radio avec le directeur de course dont il dépend. Il rédige les rapports d'incident/accident

Rallye : Il occupe en priorité ses fonctions dans les points de « Contrôles horaires, contrôles de passages, parc de regroupement... ». Il peut également tenir un P.K. (Point Kilométrique) dans une E.S. (Epreuve Spéciale).

Il peut être amené, dans les épreuves régionales à assurer le rôle de « C.R.A.C. » (Chargé des Relations avec les Concurrents)

NB : Il peut parfaitement occuper une fonction de commissaire dans des épreuves sur circuit asphalté et/ou tout-terrain.

COMMISSAIRE - Mission

Les commissaires sont des maillons **INDISPENSABLES** au bon déroulement d'une compétition, qu'elle se déroule sur route ou sur circuit. Ils sont les « yeux et les oreilles » d'une direction de course.

Les commissaires occupent le long du parcours, des postes désignés par le directeur de course et/ou par le comité d'organisation. Dès le début de la manifestation, chaque commissaire (Ou chef de poste) se trouve sous les ordres du directeur de course auquel il doit rendre compte, par tous les moyens dont il dispose (Radio, téléphone, drapeaux...etc.) des incidents/accidents qui peuvent se produire dans la zone d'action de son poste.

Les commissaires assurent la sécurité des pilotes (Ou équipages), veillent à ce que ceux-ci respectent les règlements sportifs. Ils doivent donc être aptes à intervenir dans toutes les disciplines (circuits, rallyes, karting...)

COMMISSAIRE TECHNIQUE - Mission

Ils sont chargés de contrôler :

- La conformité des voitures par rapport aux règlements techniques en vigueur
- La conformité de l'engagement de la voiture par rapport au passeport technique de la voiture
- Il doit disposer pour cela de tous les documents et matériels nécessaires à l'exécution de sa fonction.
- Il doit présenter un rapport sur les contrôles visuels et les anomalies techniques constatées durant le déroulement de la compétition en sus du rapport des contrôles qui sont demandés par la direction de course durant et en fin de compétition.
- En cas d'accident de véhicules, d'anomalie ou d'incident technique de tout ordre durant la compétition, il doit faire un rapport au service technique de la FFSA.
- Il vise ou fera viser les carnets de participations des commissaires techniques présents sur la compétition.

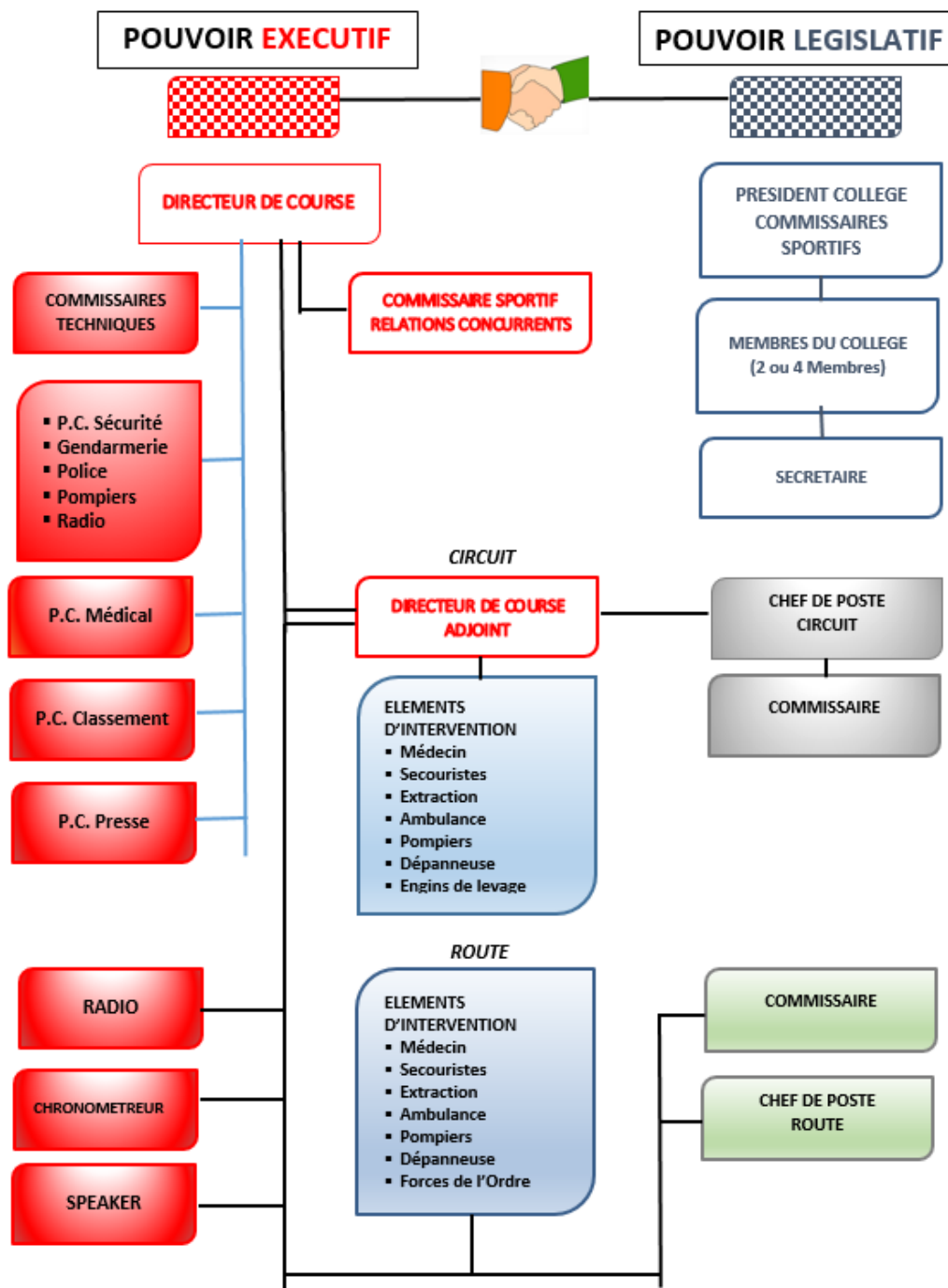
CHRONOMETREUR - Mission

- Dès l'ouverture de la manifestation, ils doivent se placer sous les ordres du directeur de course qui leur communiquera les instructions nécessaires

Les chronomètres

- Donnent le départ, s'ils en reçoivent l'ordre (Circuit)
- Etablissent en permanence, l'ordre de passage des voitures sur la ligne de départ (Circuit)
- Etablissent les temps mis par chaque concurrent pour accomplir le parcours
- Dressent et signent, sous leur propre responsabilité, les procès-verbaux relatifs aux performances réalisées (Temps, classement...) et les remettent accompagnés de tous les documents nécessaires au directeur de course

ORGANISATION SPORTIVE DES EPREUVES



PARTICIPATION AUX EPREUVES

Lorsqu'un commissaire souhaite venir officier sur une épreuve, il doit d'abord entrer en contact suffisamment tôt, soit directement avec l'organisateur, soit avec le responsable commissaire de l'épreuve, afin qu'ils lui fassent parvenir un courrier, souvent par mail, indiquant :

⇒ Lieu et horaires de rendez-vous, conditions d'accueil, hébergement...etc.

⇒ Ainsi qu'un formulaire de participation ou d'inscription.

NB : Une fois ces conditions lues et acceptées et formulaire renvoyé, « on » ne les contestera plus

Reconnaissons qu'en tant que « Primo Licencié », il ne sera pas toujours facile, ni évident de trouver la « Bonne porte d'entrée » pour obtenir les coordonnées de vos interlocuteurs.

Conseil : N'hésitez pas à solliciter l'aide de votre A.S.A. (Association Sportive Automobile), son responsable des commissaires et/ou amicales, voire parmi vos connaissances œuvrant déjà dans le milieu, pour vous soutenir dans cette démarche. Le calendrier des ligues disponible sur Le site www.ffsa.org peut vous aider dans vos démarches de recherches d'épreuves.

Si pour un motif quelconque, (Travail, maladie, panne...) vous vous trouvez dans l'incapacité de présenter au rendez-vous fixé par l'organisateur, il est de votre devoir de l'informer (Ou le responsable commissaires) au plus tôt, afin qu'ils puissent palier à votre absence et demeurer conforme au plan de sécurité qu'ils auront établi.

Cette démarche est importante, voire primordiale pour le bon déroulement de certaines épreuves

NB : Sachez qu'il est **FORMELLEMENT** interdit de vous inscrire sur plusieurs épreuves se déroulant le même jour ou le même week-end et de faire un choix au dernier moment. Cette pratique ne durera qu'un temps...

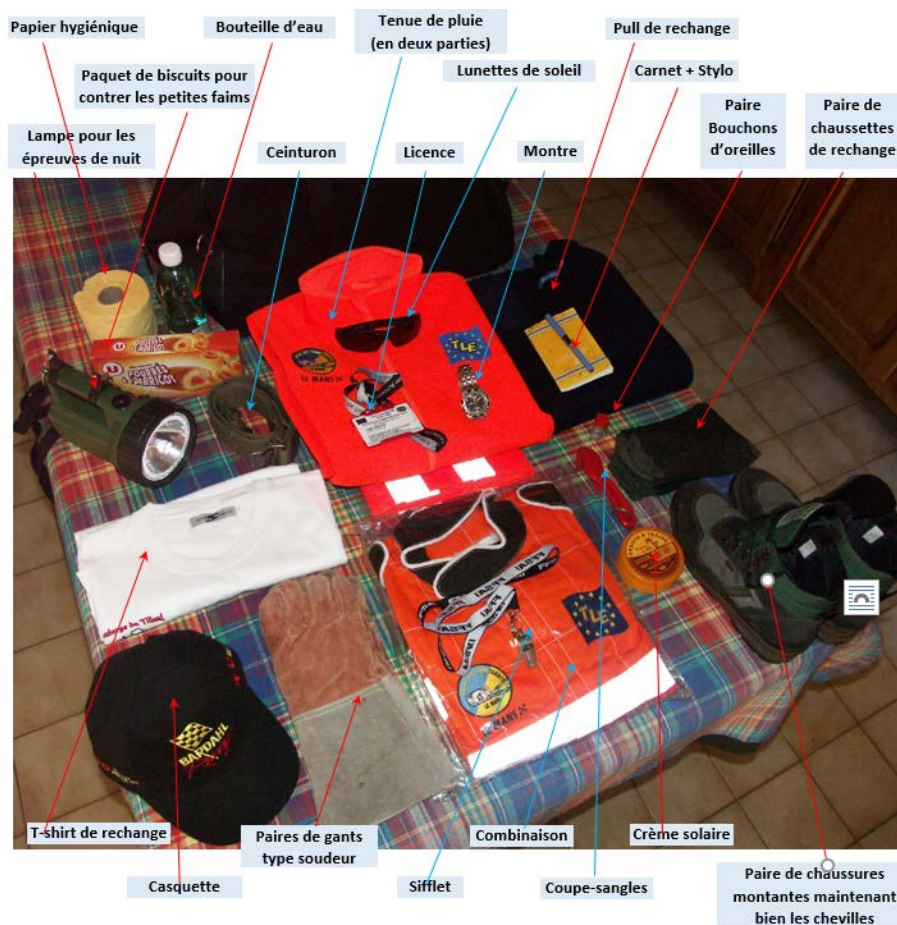
Le jour « J » vous vous présentez au lieu et heure indiquée sur la convocation de manière à entendre les consignes du directeur de course sur les spécificités du circuit, de l'ES, ou du poste que vous aurez à gérer pendant toute la durée du meeting.

C'est également de par votre exactitude au rendez-vous, votre sérieux, que votre réputation va se construire.

Afin de pouvoir faire face aux aléas climatiques, il est important de prévoir et préparer un sac contenant l'ensemble de votre matériel. Il n'est jamais agréable d'officier, sous une pluie battante, trempé jusqu'aux os, d'avoir froid ou trop chaud

Le commissaire doit donc envisager ces options, et penser à se munir de vêtement de pluie, de chaussures étanches, de vêtements de rechange. Ce sac vous accompagnera en poste, si vous vous trouvez loin de votre véhicule.

Avant votre départ, veillez à compléter/reconstituer avec ce que vous estimerez être de première nécessité



A son arrivée en poste, un commissaire doit contrôler le bon fonctionnement du matériel mis à sa disposition, soit au moment du pointage

- Extincteurs (lire attentivement son mode de fonctionnement)
- Balais (Circuit asphalte, course de côte)
- Absorbant pour saupoudrer les taches d'huile (Circuit asphalte, course de côte)
- Matériel divers...
- Drapeaux
- Radio

Ce n'est pas à quelques minutes du départ de l'ouverture d'une épreuve qu'il faut se rendre compte qu'une partie du matériel est H.S.

Au pointage ou lors de votre arrivée au poste (ou P.K.) que le responsable commissaire vous aura attribué, présentez-vous à vos collègues. Ne cachez pas que vous êtes nouveau (Il faut bien débuter un jour), sans grande expérience. Cela facilitera votre intégration et vous serez placé parmi des commissaires confirmés. N'hésitez pas à leur poser des questions.

A son poste, le commissaire doit prendre connaissance des limites du secteur, qu'il doit surveiller et si nécessaire ôter de la route de course (Circuit, Course de côte) tous les éléments susceptibles gêner ou provoquer un incident. Il doit aviser le directeur de course lorsque tout est « OK ».

LES DRAPEAUX




Afin d'être parfaitement visible, les drapeaux doivent avoir des dimensions égales à : - Drapeau rouge : 100x80cm - Autres drapeaux : 80x60cm

DRAPEAUX DE DIRECTION DE COURSE

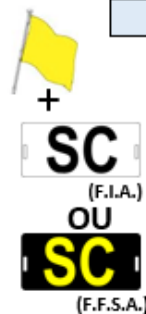
⇒ Le terme « Voiture » utilisé concerne également les camions

	CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Le signal de départ d'une épreuve est donné depuis la ligne de départ en levant le drapeau 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Le signal de départ d'une épreuve doit être donné depuis la ligne de départ en levant le drapeau 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Est apposé sur les portières de cette voiture officielle sous forme d'autocollants - Après son passage, la route de course est réservée à la compétition 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve - Après son passage, la piste est réservée à la compétition. 	<ul style="list-style-type: none"> - Ouverture de la piste. Départ de la course ou des essais chronos
	<ul style="list-style-type: none"> - Signal de fin de séance d'essais et/ou de courses - Présenté AGITE depuis la ligne d'arrivée - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Signal de fin de séance d'essais et/ou de manches. - Présenté AGITE sur la ligne d'arrivée - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle à la fin de toute partie d'une épreuve - Est apposé sur les portières de cette voiture officielle sous forme d'autocollants Le passage de cette voiture officielle informe de la fin de la compétition, mais pas de la privatisation de l'épreuve 	<ul style="list-style-type: none"> - Présenté depuis une voiture officielle après la fin de toute partie d'une épreuve. 	<ul style="list-style-type: none"> - Signal de fin de séance d'entraînement, d'essais et/ou de courses - Présenté AGITE depuis la ligne d'arrivée
	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une course. - Est délégué dans les postes commissaires et ne peut être présenté QUE sur ordre de la D.C - Tout dépassement est alors interdit - Doit être présenté jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture en action sur la piste. Essais : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la voie des stands Course : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers la ligne de drapeau rouge. 	<p>Présenté AGITE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Depuis la ligne de départ pour stopper une séance d'essais ou une manche en cas : - D'accident lorsque l'intégrité du pilote est en cause. - D'obstruction de la piste - D'erreur sur la procédure de départ par les officiels - Est délégué dans les postes commissaires. Il ne peut être présenté QUE sur ordre de la D.C. - Tout dépassement est alors interdit - Doit être présenté jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de voiture en action sur la piste. Essais / Course : Les voitures réduisent immédiatement leur vitesse et se dirigent lentement vers le lieu indiqué par les commissaires 	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler un problème au poste. - Durant les essais ou les montées de course pour signaler aux concurrents qu'un accident grave vient d'avoir lieu ou qu'un danger obstrue totalement la route de course Les P.K. commissaires étant à vue, cette procédure s'applique en cascade depuis le P.K. où a eu lieu l'évènement jusqu'au départ. Les pilotes doivent s'arrêter IMMEDIATEMENT où ils se trouvent et attendre les instructions - Présenté depuis la voiture de D.C. lorsque celle-ci monte sur la cote lors d'une interruption d'essais ou de course, suite à accident, panne... etc. d'un concurrent 	<p>Présenté AGITE par la D.C.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Signal interruption d'une course, ralentir, ne plus se dépasser, rouler à allure réduite. S'arrêter à l'endroit défini par la D.C. lors du briefing. - A présentation de ce drapeau, l'ensemble des commissaires agite leurs drapeaux JAUNES tout le long du circuit pour signaler l'arrêt de la course

⇒ **VOUS DEVEZ CONNAITRE PARFAITEMENT L'USAGE DES DRAPEAUX**

	CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
 + N° du Concurrent	Présenté FIXE - Informe le pilote concerné que sa voiture a des ennuis mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter OBLIGATOIREMENT à son stand au prochain passage. - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	Présenté FIXE - Informe le pilote concerné que sa voiture a des ennuis mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter à son stand au prochain passage. - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C. et seulement en cas de danger imminent	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. - Arrêt pour déféctuosité technique ou vestimentaire. Le pilote peut repartir après réparation et mise en conformité
 + N° du Concurrent	Présenté FIXE durant 1 tour. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	Présenté FIXE durant 1 tour. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations - Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présente FIXE par la D.C. durant 1 tour - Avertissement pour conduite non sportive ou dangereuse. - Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations
 + N° du Concurrent	Présenté FIXE durant 4 tours max. - Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter OBLIGATOIREMENT à son stand ou à l'endroit désigné la prochaine fois qu'il s'approchera de la voie des stands. - Il n'est que rarement délégué dans les postes commissaires, mais présenté QUE sur ordre du Collège des C.S.	Présenté FIXE durant 3 tours max. - Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter rapidement à l'endroit désigné lors du briefing - Pas de présentation de ce drapeau lors des finales	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. durant 3 tours max. - Immobilisation du pilote. Il doit être présenté pour informer le pilote qu'il doit s'arrêter la prochaine fois qu'il s'approchera le parc assistance.

PROCEDURES FAISANT APPEL A L'USAGE DU DRAPEAU JAUNE



SAFETY-CAR (Dimensions : 80x40 cm)

- Sur ordre de la D.C., le Safety-Car quitte son emplacement et gagne la piste quel que soit l'endroit où se trouve la voiture en tête de la course.
- Dès cet instant, **TOUTES** les voitures doivent se ranger en file derrière le Safety-Car et doivent réduire considérablement leur vitesse
Aucun dépassement n'est toléré sauf signal spécifique venant du Safety-Car.
- Tous les postes signaleurs commissaires présentent à ce moment et durant toute la durée de l'intervention, un drapeau jaune **AGITE** ainsi le panneau « S.C. »
- Un double drapeau jaune **AGITE** par un même commissaire est présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention
- En fin de procédure Safety-Car, sur ordre de la D.C. Panneaux S.C. et drapeaux jaunes sont retirés
- Un drapeau vert **AGITE** est présenté durant un tour



FULL YELLOW (Dimensions : 80x40 cm)

- Sur ordre de la D.C., tous les postes signaleurs commissaires présentent un drapeau jaune **AGITE** ainsi qu'un panneau « Full Yellow ou F.Y. » et ce durant toute la durée de l'intervention
- A partir de cet instant, **TOUTES** les voitures doivent réduire considérablement leur vitesse et ne plus se doubler
- Un double drapeau jaune **AGITE** par un même commissaire sera présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention.
- En fin de procédure, sur ordre de la D.C. les drapeaux jaunes ainsi que panneaux « F.Y. » sont retirés
- Un drapeau vert **AGITE** est présenté aux concurrents durant un tour






FLECHE - (Dimensions Panneau : 60x40cm)




- Utilisée en complément du drapeau jaune et présentée depuis le poste signaleur, elle indique aux concurrents, le côté libre de piste à emprunter, lors d'un accident, d'une intervention sur la piste ou ses abords,
NB : Pointe dirigée vers le bas, le concurrent doit se diriger et /ou se maintenir au centre de la piste
NB : La dimension des flèches évoluera pour plus de visibilité, lors de renouvellement de matériel vers les dimensions : **80x60cm**

Les drapeaux **ROUGE**, **NOIR**, **NOIR DISQUE ORANGE**, **NOIR TRIANGLE BLANC** ainsi que le panneau « **SC** » ou « **FY** » sont à utiliser uniquement sur ordre du directeur de course.

DRAPEAUX COMMISSAIRES

	CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
	<p>Présenté FIXE au poste commissaire (Utilisation rare)</p> <p>- À une voiture sortant des stands au moment où une ou plusieurs voitures s'approchent sur la piste</p> <p>Présenté AGITE</p> <p>Essais : Cédez le passage à une auto plus rapide est juste derrière vous et s'apprête à vous doubler.</p> <p>Course Sprint : vous allez être doublé par une auto ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p> <p>Course Endurance : présenté AGITE à un pilote pour l'informer qu'il va se faire doubler par une auto plus rapide que lui.</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire</p> <p>Essais : Cédez le passage à une voiture plus rapide qui s'apprête à vous doubler.</p> <p>Course : Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p>- Au concurrent le moins rapide lui signifiant qu'il doit impérativement se laisser doubler</p>	<p>Présenté FIXE par la D.C.</p> <p>- Gardez votre ligne vous allez être doublés avec un ou plusieurs pilotes</p> <p>Présenté AGITE par la D.C.</p> <p>-Gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes. Cédez le passage</p>
	<p>Présenté AGITE au poste commissaire</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Présenté 2 tours consécutifs avant l'endroit dangereux pour signaler aux concurrents, un obstacle n'ayant pu être retiré.</p> <p>- Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Présenté 2 tours consécutifs avant l'endroit dangereux aux concurrents, pour signaler un obstacle n'ayant pu être retiré.</p> <p>- Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel le drapeau est présenté</p> <p>- Présenté FIXE en fin de série (essais, manche ou finale) pour dépannage. Le véhicule est roulant</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Réduisez votre vitesse. Soyez prêt à changer votre direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la route de compétition</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Réduisez votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction. Il y a un danger sur le bord ou sur une partie de la piste</p> <p>- Lors de la redescente des concurrents après une montée d'essais et/ou de course vers la ligne de départ</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire et la D.C.</p> <p>Un drapeau :</p> <p>- Ralentir, début de zone neutralisée</p>
	<p>Deux drapeaux : Présentés AGITES par un même commissaire au poste de signalisation se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste.</p> <p>- Des Commissaires travaillent sur le bord ou sur la piste</p> <p>- Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit</p>	<p>Deux drapeaux : Présentés AGITES par un même commissaire se trouvant au poste avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un incident s'est produit sur la trajectoire de course</p> <p>- Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel les drapeaux sont présentés</p> <p>- Présentés FIXE et CROISE en fin de série pour dépannage. Le véhicule n'est pas roulant</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Deux drapeaux : Présentés AGITES par un même commissaire au P.K. se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux</p> <p>- Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste.</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>

⇒ **VOUS DEVEZ CONNAITRE PARFAITEMENT L'USAGE DES DRAPEAUX**

CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
 <p>Présenté AGITE au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste -Indique le départ d'un tour de chauffe ou le début d'une séance d'essais si la D.C. le juge nécessaire -Fin de zone neutralisée ou durant 1 tour pour indiquer un retour de la piste à son état d'origine. -Relance après Safety-Car</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste -PAS D'UTILISATION après un drapeau jaune, sauf en endurance</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté AGITE au P.K. (Point Kilométrique) commissaire -Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler que tout est OK au P.K. -Présenté depuis la voiture de D.C. lors de la redescente des concurrents en fin d'essais ou de montées depuis la ligne d'arrivée vers la ligne de départ. La voiture de D.C. agit en serre-file</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire et la D.C. -Fin de zone neutralisée. Ce drapeau peut être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation. -Retour de la piste à état normal (après présentation d'un drapeau changement d'adhérence, voir ci-dessous)</p>
 <p>Présenté FIXE au poste commissaire - Averti les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste au maximum durant 4 tours. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse - Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur aval de celui où ce drapeau est présenté.</p>	<p>Présenté FIXE au poste commissaire durant 1 tour - Averti les concurrents d'une détérioration de l'adhérence QUE sur les parties revêtues des circuits tout-terrain</p>	<p>PAS D'UTILISATION</p>	<p>Présenté FIXE au poste commissaire - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste. - Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse - Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur suivant de celui où ce drapeau est présenté</p>	<p>Présenté FIXE par la D.C. - Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste. -Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le passage d'une averse - Ce drapeau est présenté au moins durant 2 tours ou jusqu'au moment où le revêtement redevient normal. (Si retour de la piste à état normal, présentation du drapeau vert, voir ci-dessus)</p>
 <p>Présenté AGITE - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. - En secteur aveugle ce drapeau pourra dans ce cas précis, être remplacé par un drapeau jaune</p>	<p>Présenté AGITE au poste commissaire - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. Présenté FIXE au poste commissaire : - Demande d'assistance médicale</p>	<p>Présenté AGITE - Une voiture risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de route de compétition contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné.</p> <p>UTILISATION FACULTATIVE</p>	<p>Présenté AGITE - Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné</p>	<p>Présenté AGITE - Présence d'un kart au ralenti sur la piste</p>

AUTRES DRAPEAUX UTILISES AU KARTING



- Faux départ



- Intervention des secours, ralentissement immédiat.
- Pendant toute la durée de présentation de ce drapeau, la course est neutralisée sur la partie de circuit balisée par les drapeaux jaunes signalant le danger. Il est **FORMELLEMENT** interdit de doubler dans cette portion



- Arrêt pour un pilote avant qu'il soit doublé
- Ce drapeau doit être utilisé dans les repêchages des pré-finales et finales.
- Dans le cadre d'amicale ou de championnat régional, ce drapeau ne sera pas utilisé sauf si le règlement particulier de l'épreuve le prévoit



-Présenté aux postes commissaires, accompagné d'un drapeau jaune agité sur ordre de la D.C...Cette procédure n'est utilisée qu'en cas d'encombrement de la piste ou si des pilotes ou officiels encourent un danger physique immédiat dans des circonstances ne nécessitant pas néanmoins l'arrêt de la manche qualificative ou la course. Dimensions panneau : 80x60cm

- La signalisation prévue au niveau des postes de Commissaires de piste peut être complétée par des feux homologués (Voir Cahier des Charges FFSA)
Ceux-ci devront être placés de manière à ne pas constituer un obstacle dangereux et être dans la ligne suivie par le regard des Pilotes en conditions de course.
- L'allumage et l'extinction de ces feux seront commandés par les Commissaires, Chef de Poste et/ou par le PC de la Direction de Course.
- Il est demandé que les feux rouges ne puissent être commandés, exclusivement, que depuis le PC de la Direction de Course.
- Pour améliorer la visibilité des feux, il est recommandé que ceux-ci soient placés au centre d'une surface de couleur noire,

⇒ **VOUS DEVEZ CONNAITRE PARFAITEMENT L'USAGE DES DRAPEAUX**

PENDANT LA COMPETITION

1. CIRCUIT ASPHATE ET/OU TOUT TERRAIN

Avant le départ de la première séance d'essais ou de course, le directeur de course fait le tour du circuit dans la voiture de direction de course avec le drapeau national, cela se dit : **Fermer la piste.**

Au passage de la voiture les signaleurs de chaque poste doivent présenter le drapeau **VERT** agité.

2. RALLYE

Avant le départ des premières voitures, une voiture « Tricolore » s'assurera que tous les dispositifs sont en place Elle sera suivie par un cortège de voitures « Officielles » dont le rôle est décrit ci-après

VOITURE	IDENTIFICATION	FONCTION	HEURE PASSAGE
TRICOLEURE	OUI Sur portières	-Vérifie la mise en place des dispositifs -Ouvre la route de course la compétition	o National : H-90' à H-75' o Régional : H-60'
AUTORITE ORG. TECHNIQUE	OUI Sur portières	-Evolue en complément de la voiture tricolore -Vérifie et atteste de la conformité de tous les dispositifs de sécurité humains, matériels tels que mentionnés dans le dossier de sécurité présenté en Préfecture	o National : H-60' o Régional : H-45'
INFORMATION	OUI Sur portières	-Attire l'attention du public par des moyens visuels (Phares allumés, gyro, rampe lumineuses...) et sonore de l'ouverture de la manifestation	o National : H-55' o Régional : H-40'
PROMOTION	OUI Sur portières	-Regroupe les différentes voitures liées à la promotion de l'épreuve (Invités, partenaires, publicité...)	o National : H-50 à H-35' o Régional : H-39' à H-35'
OBSERVATEUR	OUI Sur portières	-Etablie un rapport sur l'organisation du rallye	o National : H-35' o Régional : H-34'
INFO / SONO	OUI Sur portières	-Rappelle de manière sonore les consignes de sécurité à l'égard du public et communique les informations relatives à la compétition	o National : H-30' o Régional : H-30'
« 000 »	OUI Sur portières	-Vérifie qu'aucune modification n'a été apportée par rapport au dossier de sécurité -Cette voiture est équipée d'un gyrophare ou d'une rampe lumineuse, sirène et liaison radio avec le P.C.	o National : H-30' à H-25' o Régional : H-30' à H-25'
« 00 »	OUI Sur portières	-Vérifie qu'aucune modification n'a été apportée par rapport au dossier de sécurité -Cette voiture est équipée d'un gyrophare ou d'une rampe lumineuse, sirène et liaison radio avec le P.C.	o National : H-20' à H-15' o Régional : H-20' à H-15'
« 0 »	OUI Sur portières	-Signale le passage imminent de la première voiture de course - Informe la D.C. de sa progression, en temps réel et au fur et à mesure de l'état de l'E.S. -Cette voiture peut-être en configuration de course, mais ne participe pas à la compétition	o National : H-10' o Régional : H-10'
1ère VOITURE	N° Concurrent		o National : H o Régional : H
BALAI / DAMIERS	OUI Sur portières	-Ferme la route de course la compétition. -Ramasse le matériel et les rapports	o Nat. : Après la dernière o Rég. : Après la dernière

Même si le rôle du commissaire est plutôt limité dans l'implantation des panneaux, il est néanmoins important d'en connaître les règles qui régissent leurs usages

SIGNALISATIONS DES CONTROLES									
Début zone de contrôle			Arrêt obligatoire				Fin de zone de contrôle		
	SENS DU PARCOURS 5 mètres ou 25 mètres mini			SENS DU PARCOURS 5 mètres ou 25 mètres à 50 mètres					
PARC FERME DE DEPART						<i>Sortie</i>			
		<i>Entrée</i>	PARC FERME DE FIN D'ETAPE						
			PARC D'ASSISTANCE <small>(Pas de fin de zone en Championnat du Monde des Rallyes)</small>						
		PARC FERME DE REGROUPEMENT							
			ASSISTANCE			REGROUPEMENT			
		REGROUPEMENT				ASSISTANCE			
SIGNALISATION POUR UNE EPREUVE SPECIALE									
		50 à 200 mètres			E.S.		200 à 500 m + Lampes à éclats		
CONTROLE DE PASSAGE									
LIAISON						LIAISON			




Panneau « Entrée zone casque » est placé sur la route conduisant à E.S. 500 m avant le point de contrôle horaire. Au-delà de ce panneau, les équipages doivent circuler avec leur casque sur la tête






Panneau « Sortie zone casque » est placé 500 m maxi après le point stop. Au-delà de cette limite, les équipages ne doivent plus être porteurs du casque en conduisant.





3. COURSE DE COTE

CONTROLE DES POSTES	La D.C. monte sans présenter de drapeau	Les commissaires ne présentent aucun drapeau, mais se préparent
OUVERTURE DE LA PISTE	La D.C. redescend en présentant le drapeau national 	Les P.K. commissaires présentent un drapeau - Si tout est OK  OU Un drapeau si poste - NON OK 



3.1 FIN D'UNE MONTEE ET DESCENTE DES CONCURRENTS VERS LA LIGNE DE DEPART

FIN D'UNE MONTEE	La D.C. monte chercher les concurrents en présentant un drapeau 	Les P.K. commissaires ne présentent aucun drapeau - En profitent pour vérifier l'état de la piste dans la zone d'action du P.K.
REDESCENTE DES CONCURRENTS APRES UNE MONTEE D'ESSAI OU DE COURSE	La D.C. redescend après le dernier concurrent en présentant un drapeau La D.C. ferme la marche 	Les P.K. présentent un drapeau 

3.2. FIN DE L'EPREUVE - LE PARC FERME EST SITUE EN BAS DE LA COTE

FIN DE L'EPREUVE	PARC FERME SITUE EN BAS DE LA COTE	La D.C. monte chercher une dernière fois, les concurrents en présentant un drapeau  La D.C. redescend derrière le dernier concurrent. Le drapeau à damiers indique la fin de toute partie de l'épreuve  La D.C. ferme la marche	Les P.K. commissaires ne présentent aucun drapeau En aucun cas, les commissaires ne quittent leur poste avant le passage de la voiture à damiers ET seulement sur ordre de la D.C. Les P.K. commissaires peuvent présenter TOUS les drapeaux AGITES lors du passage des concurrents
-------------------------	---	---	--

3.3. FIN DE L'EPREUVE - LE PARC FERME EST SITUE EN HAUT DE LA COTE

FIN DE L'EPREUVE	PARC FERME SITUE EN HAUT DE LA COTE	La D.C. monte une dernière fois, les concurrents en présentant un drapeau  Après le temps réglementaire de Parc Fermé, le D.C. redescend derrière le dernier concurrent  Ce drapeau indique la fin de toute partie de l'épreuve	Les P.K. commissaires ne présentent aucun drapeau En aucun cas, les commissaires ne quittent leur poste avant le passage de la voiture à damiers ET seulement sur ordre de la D.C. Les P.K. commissaires peuvent présenter TOUS les drapeaux AGITES lors du passage des concurrents
-------------------------	--	---	--

DURANT LA COMPETITION - POUR VOTRE SECURITE

1. EPREUVES EN CIRCUIT

Nous l'avons déjà évoqué, nous évoluons au sein d'un sport à risques. Soyez donc attentif, vigilant à tout ce qui se passe.

Ne vous laissez pas distraire.

Quelques points essentiels à rappeler :

- Toujours regarder les voitures qui arrivent, ainsi vous pourrez prévoir une éventuelle situation à risques, comme un pilote qui freine trop tard (ou pas assez) ou une tentative risquée de dépassement.
- Il est absolument proscrit de tourner le dos à la piste, de s'asseoir alors que les autos évoluent
- De même, vous éviterez de vous appuyer contre une glissière de protection...

DANGER



...Ou de vous installer dans un endroit qui pourrait devenir un piège si une voiture venait à sortir, si vous tentiez de vous échapper, comme vous placer devant tout ce qui pourrait se révéler être un obstacle

- Conservez votre sang froid en toutes circonstances, ne vous précipitez pas, ne vous affolez pas et bien sûr,
- Veillez au strict respect des consignes et à l'application de la réglementation
- Ne vous exposez pas, surtout inutilement
- Ne traversez la piste qu'en cas d'extrême nécessité
- Pour votre sécurité, ne restez pas groupés

NE RESTEZ PAS GROUPÉS

⇒ **Vous risquez d'être victime d'un « Strike »**

Vous êtes sur le bord d'une piste, pas au bowling



**Je prévois également de
quoi me protéger
du bruit**

2. EPREUVES ROUTIERES

Quelques points essentiels à rappeler :

- Quel que soit votre tenue, les bras et les jambes doivent être couvertes (La combinaison est un élément de protection individuelle, de distinction et renforcera votre autorité)
- Eviter les tissus synthétiques.
- Toujours observer les voitures qui arrivent, ainsi vous pourrez prévoir une éventuelle situation à risques, comme une voiture qui freine trop tard (ou pas assez) et/ou qui dérape sur du gravier
- Il est absolument proscrit de tourner le dos à la piste, de s'asseoir alors que les autos évoluent, par mesure de sécurité... votre sécurité
Ou de vous installer dans un endroit qui pourrait devenir un piège si une voiture venait à sortir, si vous tentiez de vous échapper, comme vous placer devant un arbre, un ruisseau, un mur, une clôture...etc.

L'organisateur s'est engagé lors de la présentation de son dossier en préfecture, à ce que **TOUS LES POSTES** référencés soient couverts par des commissaires formés et titulaires d'une licence en cours de validité.

- L'organisateur s'engage donc, à vous remettre une fiche signalétique de l'implantation « sécurité » de votre poste, selon les Règles Techniques de Sécurité en vigueur.

⇒ Cette obligation contraint entre autre, à affecter les postes **AVANT** le début du rallye et d'indiquer

- L'emplacement du poste (P.K.) commissaire
- L'emplacement où le commissaire doit positionner son véhicule de façon sécuritaire.

Nous vous engageons à respecter ces clauses, car en cas d'accidents, des recherches de responsabilités pourraient être engagées

- Lorsque vous arriverez sur les lieux, votre mission est de vérifier, sans délai, qu'il n'y a pas d'incohérence entre l'implantation générale de votre zone et celle représentée sur votre fiche.
- Vous devez **OBLIGATOIREMENT** tenir votre poste à l'endroit indiqué dans le dossier sécurité en excluant toute autre initiative
- Il ne vous appartient en aucun cas, de modifier l'implantation « sécurité » de votre propre initiative.

Néanmoins, Si vous constatez une anomalie, vous devez en informer immédiatement le PC course qui prendra les dispositions nécessaires en concertation avec l'organisateur technique

A LA FIN DE L'ÉPREUVE

- Bien sûr, on ne quitte pas son poste avant d'en avoir reçu l'autorisation de la direction de course et avant le passage du drapeau à damiers, même si reconnaissons-le, parfois le temps paraît long.
- C'est le moment de regrouper l'ensemble du matériel pour en faciliter le ramassage et/ou rangement
- « On » en profitera pour nettoyer le poste (Ou P.K.). C'est tout de même mieux de laisser un endroit propre.
- Pour les épreuves routières, vous profiterez du passage de la voiture « damiers » pour lui remettre les éventuels rapports d'incident que vous n'aurez pas manqué de remplir.
- Ensuite si vous devez prendre la route de course pour repartir, il sera obligatoire de l'emprunter dans le sens de l'épreuve en respectant la vitesse en vigueur et en faisant attention à toutes les personnes pouvant s'y trouver.

LES MESSAGES RADIO

Nous l'avons vu précédemment, si l'usage de la radio reste sous la responsabilité du Chef de Poste sur circuit asphalté et/ou tout-terrain. Il en va autrement en ce qui concerne les épreuves routières en général.

Nous l'avons vu, le commissaire est « les yeux et les oreilles » d'une direction de course. En cas d'évènement(s) survenant dans la zone d'action d'un P.K., le message « radio » transmis par le commissaire doit être clair, Court, précis, ceci afin d'aider le D.C. à évaluer immédiatement une situation et prendre la bonne décision qui s'impose, sans perte de temps.

Ne perdez également pas de vue, qu'une E.S. de rallye ne doit en aucun cas être stoppée.

- ⇒ **Assurez-vous avant de transmettre un message que personne utilise la fréquence.
Et que vos informations ont bien été perçues par le « P.C. ou Départ »
Allez directement à l'essentiel**

▪ PARLEZ DISTINCTEMENT, SANS CRIER

Cela ne contribuera en rien pour vous faire comprendre. Pire, cette façon pourra faire monter la pression auprès de la P.C., alors que la situation ne le justifie pas

**JE SUIS, JE VOIS,
JE DEMANDE,
JE FAIS**



⇒ LES ELEMENTS IMPORTANTS A TRANSMETTRE

1. JE SUIS



P.C. (Ou Départ) de P.K. xx

Attendre la réponse de la D.C.
Avant de poursuivre

P.C. (Ou Départ) vous invite à transmettre



2. JE VOIS



**Voiture n° xx :
Précisez le motif**

...est sortie de la route de course
...a tapée
...gêne (ou pas)
...se trouve en trajectoire
...prend feu
Elle s'est peut-être tout simplement s'être arrêtée sur problème(s) mécanique(s).
A vous d'aller vous renseigner sur les causes !!

P.C. (Ou Départ) de P.K. xx



P.C. (Ou Départ) vous invite à transmettre



RAPPEL : Assurez-vous, régulièrement que le directeur de course à bien reçu votre message. La transmission radio peut ne pas être bonne

- En cas de sortie de route, le départ après le n° de la voiture souhaitera toujours connaître l'état du pilote ou de l'équipage, surtout s'il y a eu « choc »



Etat de l'équipage

...sorti seul de la voiture
...ou non
...il y a un (ou des) blessé(s), même léger(s)

**PK xx de P.C. (Ou Départ)
Bien reçu**



- En fonction de l'information que vous lui aurez communiqué, le départ estimera peut-être nécessaire d'acheminer les secours.



Il y a d'autres blessés

Situation rare, heureusement, mais fatalement dramatique...

- Attention de ne pas vous laissez influencer par l'environnement humain.
- Le directeur de course d'après les données de vos messages (factuels) est seul à prendre une décision.
- Rappelez-vous que vous n'êtes pas habilité à stopper une E.S. Il est préférable de laisser autant que possible passer vers l'arrivée, les concurrents déjà partis, afin de ne pas bloquer ou retarder la venue des secours.

⇒ A ce stade, le directeur de course vous demandera certainement de l'appeler sur le n° de portable qui vous a été communiqué lors du briefing, et de rester en liaison avec lui en attendant la venue du Médical

- Conservez votre calme et sang-froid.

3. JE FAIS

- Panne d'un concurrent sur le bord de la route de course, ou accident léger sans conséquence
Bien entendu, vous vous serez identifié comme au paragraphe 1 (JE SUIS)
Et décri la situation comme au paragraphe 2 (JE VOIS)



Je présente la signalisation adaptée et demande à l'équipage de disposer le triangle de signalisation (Règlementairement)

**PK xx de Départ
Bien reçu
Tenez-nous informé de la situation**



- Un départ de feu survient suite à un accident



**Départ, de P.K. xx, départ de feu sur voiture n°xx
Je suis en mesure de maitriser le sinistre**

**PK xx de Départ
Bien reçu. Tenez-nous informé de la situation**



- Evolution de situation



**Départ, de P.K. xx, Feu dans la voiture n° xx
Je ne suis pas en mesure de maitriser le sinistre**

PK xx, Bien reçu, nous faisons partir les secours



- Durant ce temps, vous devez tout mettre en œuvre pour faire passer les concurrents suivants arrivants dans la zone de votre P.K. afin de faciliter la venue des pompiers, jusqu'à vous
- Conservez à l'esprit qu'une E.S. de rallye ne doit pas être stoppée



Je relève et indique les n° des concurrents gênés ou stoppés durant ce temps

4. JE DEMANDE

Les motifs peuvent être aussi nombreux que variés :



Vous pouvez réclamer une interruption de départ pour :

Pour demander à laisser circuler des professionnels dont la présence est requise, tel que :

- Médecin / vétérinaire
- Infirmier

Voire pour d'autres motifs d'urgence, n'ayant aucun lien avec l'épreuve

- Pompiers
- Ambulance

Ou dont le déplacement sur une partie de l'épreuve est planifié :

- Facteur
- Livreur

TOUJOURS DANS LE SENS DE L'ÉPREUVE
Ou pour faire traverser une intersection

Dans tous les cas, vous n'autoriserez en aucun cas, à quiconque de remonter à contre sens de l'épreuve

- ⇒ **N'oubliez pas, qu'entre le moment où le directeur de course, vous annoncera l'interruption de départ, il y aura encore des voitures en train de rouler sur E.S. entre vous et le départ.**
Ne laissez personne traverser ou emprunter la route de course passer durant ce temps

- Bien souvent l'organisateur aura été prévenu de certains de ces mouvements avant l'épreuve et vous aura communiqué l'information lors du briefing.

EN CAS DE GROS EVENEMENTS

Certains évènements importants à dramatiques, pouvant se dérouler dans la zone d'action de votre P.K., méritent plus de confidentialité

- Les informations que vous serez amenés à transmettre à la D.C. n'ont pas de nécessité d'être entendues par les spectateurs se trouvant à proximité
- Ni par des personnes éventuelles, « branchées » sur le même canal radio que vous (Assistance, presse...)

Il vous sera donc recommandé, **UNIQUEMENT** dans ce cas précis, de contacter la D.C. par téléphone (GSM)

A cette fin, des numéros d'appels vous ont été transmis avec votre dossier lors du pointage. Prenez en connaissance !!

DIVERS

Durant l'épreuve tenir :

Une feuille de pointage des voitures pour s'assurer que toutes les voitures annoncées par le départ sont bien passées à votre P.K.

RAPPORT ECRIT

Si la rédaction d'un rapport circonstancié d'incident/accident reste sur circuit asphalte et/ou tout-terrain, de la responsabilité du chef de poste, il en va tout autrement en ce qui concerne les épreuves routières où vous ferez régulièrement office de « Chef de Poste » dans un P.K.. Il est donc important de savoir comment rédiger un rapport.

Si évènement est survenu dans la zone d'action de votre P.K., dans le prolongement de votre rapport oral, il est probable que la direction de course vous demandera la rédaction d'un rapport écrit. (Les paroles sont volatiles)

Outre les différents renseignements, sur l'épreuve (Parfois pré-rempli), date et heure de l'incident/accident et nom du rédacteur,

⇒ Ce rapport doit être complété de manière factuelle et rédigé uniquement avec des phrases courtes et précises

⇒ Il se doit d'être lisible (Ne vous inquiétez pas pour les fautes d'orthographe) et ne comporter qu'un minimum de ratures

⇒ Le croquis venant compléter et préciser votre description des faits, doit être dessiné de manière ample.

Songez que votre rapport sera lu et étudié par des personnes, n'ayant pas assistées à l'évènement, que de par votre rédaction, ils seront amenés à prendre des décisions, parfois lourdes de conséquences.

⇒ Le sens de l'épreuve doit figurer sur le croquis, pour faciliter la compréhension.

Quelques conseils :

- Avant le départ de l'épreuve, après avoir reconnu les limites de votre P.K., après avoir installé votre matériel, rien ne vous interdit, au calme, de pré-remplir votre rapport et dessiner les contours du P.K..

Ce sera toujours « ça » que vous n'aurez pas à traiter ensuite et sans le stress.

- Avant de coucher sur ce rapport, les circonstances de l'incident/accident :**

- Rédigez sur un papier libre, ce que vous voulez décrire. Vous pourrez ainsi rayer, raturer, recommencer...etc. autant que vous voulez.
- Une fois, le texte factuel qui vous convient est prêt, reportez-le sur votre rapport.
- Idem en ce qui concerne le croquis.

⇒ Imaginez-vous quelques instants dans la « peau » d'une personne qui n'a pas vu ou subit l'évènement en direct, mais qui devra statuer, juger.

⇒ Facilitez-lui la compréhension sur les circonstances de l'incident/accident, voire de quelle façon, il a été traité, sans omettre la chronologie horaire (Heure de début de l'évènement, à quelle heure vous avez informé le départ, de vos actions menées D'où l'importance d'avoir une montre à l'heure

⇒ Vos explications écrites doivent donc se compléter par le croquis

- N'oubliez pas que pour valider votre rapport, il est impératif de le signer.

- Enfin, ne cherchez pas dans la rédaction de votre rapport, de difficulté(s) où il n'y en pas. Il vous est juste demandé de relater ce que vous avez vu et fait.

**AIDE A LA REDACTION
D'UN RAPPORT
D'INCIDENT RALLYE**

RAPPORT INCIDENT

A.S.A ORGANISATRICE : A propos...			
✓ Quelle Association organise ce meeting ?			
NOM DE L'EPREUVE :		; DATE :	
✓ Quel est le nom de l'Epreuve ?			
N° ou NOM DE L'E.S. :		✓ Quelle est la date d'aujourd'hui ?	
		✓ Quel est le n° ou de nom de l'E.S. ?	
Nom / Prénom du Licencié rédacteur du présent rapport : ✓ Je n'oublie pas de renseigner mon nom			
Prénom, n° Licence et n° ASA			
N° & Type de licence : ; Ligue / A.S.A. :			
P.K. N° : ✓ Je renseigne le n° de mon poste (PK) et/ou je coche une des cases correspondantes			
C. HORAIRE	<input type="checkbox"/>	DEPART E.S. N°	<input type="checkbox"/>
ARRIVEE E.S. N°	<input type="checkbox"/>	POINT STOP E.S. N°	<input type="checkbox"/>
PARC DEPART	<input type="checkbox"/>	PARC ARRIVEE	<input type="checkbox"/>
PARC REGROUP. N°	<input type="checkbox"/>	PARC ASSISTANCE	<input type="checkbox"/>
C. PASSAGE N°	<input type="checkbox"/>	AUTRE :	(Cochez la case correspondante)
CONDITIONS ATMOSPHERIQUES : (Cochez la case correspondante) ✓ Quelles étaient les conditions atmosphériques au moment de l'incident ?			
JOUR	<input type="checkbox"/>	SOLEIL	<input type="checkbox"/>
PLUIE	<input type="checkbox"/>	BROUILLARD	<input type="checkbox"/>
NUIT	<input type="checkbox"/>	NUAGEUX	<input type="checkbox"/>
NEIGE	<input type="checkbox"/>	VERGLAS	<input type="checkbox"/>
ETAT DE LA ROUTE DE COMPETITION : (Cochez la case correspondante) ✓ Quel était l'état de la piste au moment de l'incident ?			
SECHE	<input type="checkbox"/>	HUMIDE	<input type="checkbox"/>
MOUILLEE	<input type="checkbox"/>	GRAVILLONS	<input type="checkbox"/>
TERRE	<input type="checkbox"/>	HUILE	<input type="checkbox"/>
INCIDENT : (Cochez la case correspondante) ✓ Quel type d'incident ? Je coche la ou les case(s) correspondante(s)			
SORTIE DE ROUTE	<input type="checkbox"/>	MANŒUVRE DELOYALE	<input type="checkbox"/>
AVANCE AU C.H.	<input type="checkbox"/>	VEHICULE EN TRAJECTOIRE	<input type="checkbox"/>
BLOCAGE INTENTIONNEL	<input type="checkbox"/>	RECULER DANS LA ZONE	<input type="checkbox"/>
INFRACTION DANS PARC *	<input type="checkbox"/>	NON RESPECT DE LA SIGNALISATION	<input type="checkbox"/>
PANNE MECANIQUE	<input type="checkbox"/>	NON RESPECT DE LA REGLEMENTATION	<input type="checkbox"/>
RETARD AU C.H.	<input type="checkbox"/>	AUTRE :	
*PRÉCISEZ LE TYPE DE PARC :			
(Voir également au dos)			

SIGNATURE :

✓ **Pour être valide, ce rapport doit être signé**

DEGATS INTERESSANTS L'ORGANISATEUR

MUR / CLOTURE / POTEAU / ROUTE / SIGNALISATION :

PROTECTIONS DIVERSES : Quels éléments ont été endommagés lors de l'incident
 Si rien, notez « NEANT »

RIVERAINS :

EXTINCTEUR(S) PERCUTE(S) :

DESCRIPTION DE L'INCIDENT

HEURE INCIDENT	N° CONCURRENT(S) IMPLIQUE(S)	DESCRIPTION DES FAITS (Rédigez lisiblement en quelques phrases courtes)	ABANDON OUI / NON	HEURE A LAQUELLE DC INFORMEE
		<input checked="" type="checkbox"/> A quelle heure l'action a débuté ? <input checked="" type="checkbox"/> J'indique le n° de concurrent (s) impliqué (s) <input checked="" type="checkbox"/> Je décris de façon factuelle, en quelques phrases courtes et précises, le déroulement de l'incident <input checked="" type="checkbox"/> A quelle heure, j'ai informé par radio, la D.C. de l'évènement en cours ? <input checked="" type="checkbox"/> Afin d'éviter toutes ratures qui pourraient rendre ma description des faits illisibles et/ou inexploitable, je m'essaie d'abord sur une feuille de papier libre avant recopier sur ce présent rapport <input checked="" type="checkbox"/> Afin que personne ne puisse ajouter des éléments (et rendre ainsi votre rapport invalide) Nous vous conseillons de limiter votre texte par : <div style="border-top: 1px solid red; width: 100%; height: 10px; margin-top: 5px;"></div>		

CROQUIS

Tout le monde ne possède pas forcément des talents de dessinateur, néanmoins afin d'être mieux appréhendé et exploité par la D.C. ou le Collège des C. S... qui ne se trouvaient pas sur place et n'ont par conséquent pas assisté à l'évènement, votre croquis doit être largement dimensionné afin de pour y incorporer des éléments importants pouvant renseigner le déroulement chronologique de l'incident et aider ces personnes dans une prise de décision et/ou de jugement

Afin d'éviter toutes ratures qui pourraient altérer la description des faits et les rendre inexploitable, je m'essaie d'abord sur une feuille de papier libre avant de recopier sur ce présent rapport

Je songe à noter le sens de l'épreuve

Je note l'emplacement de mon P.K. si l'incident s'est déroulé dans la zone d'action proche de celui-ci

11

L'INCENDIE

La prévention incendie consiste à prévenir un risque d'incendie, soit en empêchant son existence ou en limitant par tous les moyens possibles sa propagation

C'est également donner une alerte rapide afin de permettre une intervention efficace tout aussi prompte.

Avec les matériaux modernes et les carburants, un feu se développe très (trop) vite. Plus il sera traité tôt, plus il aura une chance d'être circonscrit.

Dans l'accidentologie mondiale du sport auto, l'incendie se classe parmi une des premières causes d'accident

LE FEU ET SES COMPOSANTES :

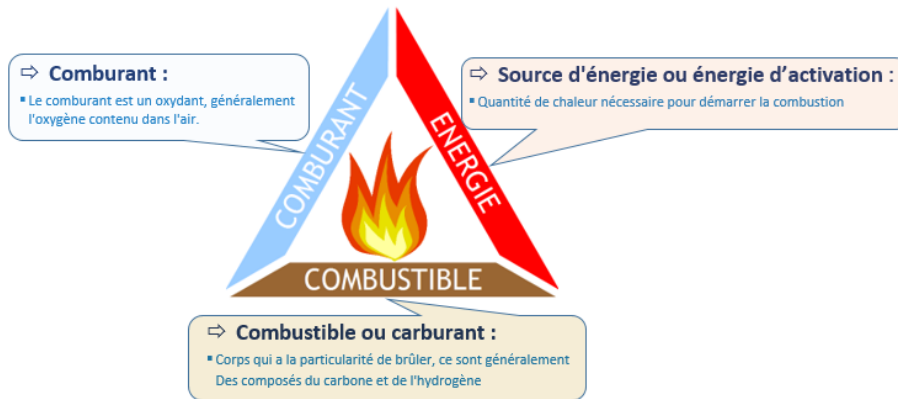
Le « **TRIANGLE DU FEU** » est une figure géométrique simple qui aide à comprendre le mécanisme de la combustion.

Supprimer ou agir sur l'un des éléments du triangle du feu, favorise l'extinction de l'incendie ou tout du moins en atténue les effets.

- Oter le combustible facilite l'extinction par manque de matières à brûler ;
- Agir sur le comburant (l'oxygène de l'air) facilite l'extinction par étouffement ;
- Retirer l'énergie d'activation stoppe le développement du feu

Par exemple :

- Projeter de l'eau sur le combustible (bois) éteint le feu.
- Recouvrir une friteuse en feu avec une serpillière légèrement humidifiée étouffe le foyer d'incendie.
- Retirer l'allumette enflammée en contact avec la bûche de bois ne va peut-être pas éteindre le feu mais ce geste va contribuer à enrayer l'activation du feu et par voie de conséquence son développement.



NB : Pour information, un 4eme élément existe que nous passerons sous silence :

- Les radicaux libres, (molécules instables)

La réaction de combustion entraîne la dégradation du combustible (oxydation). Des radicaux libres sont alors créés et vont agir sur les molécules du produit (libérant d'autres radicaux) : la réaction en chaîne démarre. En l'absence de radicaux libres, la combustion peut se poursuivre, mais sans flamme

⇒ LES PROCÉDES D'EXTINCTION

L'extinction des incendies peut être obtenue par différents procédés.

Ces procédés peuvent être employés séparément ou en même temps. Ils agissent dans tous les cas sur au moins un des facteurs de la combustion (Voir une des branches du triangle du feu). Ainsi l'extinction d'un feu peut être obtenue par :

ACTION SUR L'ÉNERGIE D'ACTIVATION (Température) ⇒ REFROIDISSEMENT	<ul style="list-style-type: none"> ▪ En ramenant le combustible qui brûle au-dessous de sa température d'inflammation. Il s'agit du cas le plus classique d'extinction
ACTION SUR LE COMBURANT ⇒ ÉTOUFFEMENT	<ul style="list-style-type: none"> ▪ L'oxygène étant indispensable à la combustion, il suffit de diminuer le % d'oxygène contenu dans l'air (<à 16%)
ACTION SUR LE COMBUSTIBLE ET LE COMBURANT ⇒ ISOLEMENT (Autre forme d'étouffement)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ En empêchant le mélange O² - vapeurs inflammables de se constituer
ACTION SUR LA RÉACTION CHIMIQUE DE LA COMBUSTION ⇒ INHIBITION	<ul style="list-style-type: none"> ▪ La vitesse de réaction chimique de combustion est entretenue grâce à des porteurs de chaînes (Radicaux libres) ▪ L'inhibition consiste à réduire la vitesse de la réaction chimique de combustion par absorption des radicaux libres


⇒ LES CLASSES DE FEUX

Il existe 5 classes de feux, seuls 3 classes nous concernent dans le sport auto

- Pour chaque **CLASSE** de feu, correspond une catégorie spécifique d'extincteur contenant un « Agent Extincteur » approprié au feu à éteindre. (De faible importance)
- Dans la mesure où plusieurs types d'extincteurs sont à disposition, choisir l'extincteur le plus approprié pour combattre un départ de feu en fonction de son origine

▪ COMMENT LES IDENTIFIER

1.EXTINCTEUR A EAU

	<p>Extincteur à eau (Avec ou sans additif)</p> <p>Il est reconnaissable par :</p> <ul style="list-style-type: none"> Sa poignée de couleur BLEU Ou un cerclage couleur BLEU Ou une goupille couleur BLEU <p>Utilisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> Feu de classe « A » Déconseillé sur feu électrique >1000v (Attention aux eaux de ruissellement) Ne pas utiliser sur un feu de magnésium <p>Portée pratique : Environ 2 mètres (Suivant modèle)</p> <p>Autonomie pour un 6 litres : Environ 60 secondes (Ne doit pas être utilisé à - de 0,50 m de matériaux sous tension. Attention aux eaux de ruissellement)</p>
---	---

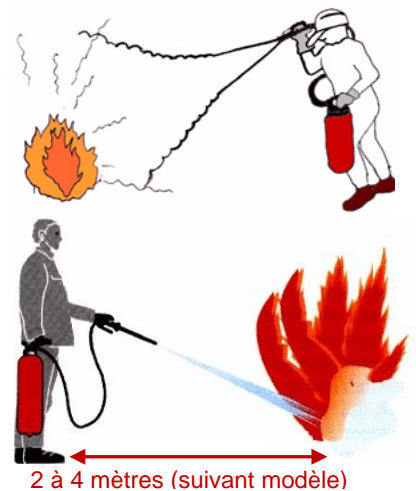
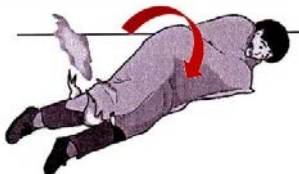
- Il agit sur un foyer par refroidissement
- L'ajout de certains additifs modifie les propriétés d'extinction pour faciliter son imprégnation et augmenter son pouvoir refroidissant.
- Ces additifs peuvent rendre l'eau :
 - Mouillante (augmente le pouvoir pénétrant)
 - Retardant (retarde la pénétration)
 - opacifiante (rend l'eau opaque). En plus des feux de « **CLASSE A** », ce type d'extincteur éteint, selon les cas, les feux de « **CLASSE B** » par étouffement et refroidissement.
- L'eau pulvérisée agit doublement en étouffant le foyer (à l'aide de l'eau et de la vapeur formée) en « **REFROIDISSANT** » les matériaux en combustion et en limitant « **LES EFFETS THERMIQUES** » de l'incendie.
- Etant donné que l'eau est pulvérisée par micro gouttelettes de l'appareil (extincteur à eau pulvérisée) et de façon très diffuse sur la base des flammes, elle produit de la vapeur en rencontrant la chaleur du feu.
Cette vapeur aura pour rôle d'éliminer l'air (action d'étouffement) constituant l'un des éléments du triangle du feu : **Le comburant**.
- Par ailleurs, l'eau a un effet refroidisseur car la vapeur a aussi pour caractéristique d'absorber la chaleur qui est également l'un des composants du même triangle : **L'énergie d'activation**.
- Parmi les additifs, signalons la famille des « **AFFF** » (Agent Formant Film Flottant) qui grâce à des propriétés tensio-actives particulières, complète sa propre action par celle d'un film isolant flottant en surface du combustible

⇒ Ce type d'extincteur pourra être utilisé sur des feux de carrosserie ou mécaniques débutants de faible intensité.

⇒ Pour les feux de plus grande importance, il sera utilisé « **EN COMPLEMENT** » d'un extincteur « à poudre »


- Il pourra être utilisé « en investigation » par les commissaires pour se protéger de la chaleur émise et d'accéder à l'habitacle en créant devant soit, un rideau d'eau rafraichissant
- L'eau est particulièrement efficace lorsque le feu envahit l'habitacle, car elle aura pour effet de diluer les fumées et d'abaisser la température dans celui-ci

NB : On évitera autant que possible, d'utiliser ce type d'extincteur sur un « Brulé ».
Les additifs contenus dans l'eau, ne sont pas recommandés pour d'éventuelles greffes de peaux.
Mieux vaut privilégier l'usage d'une couverture pour envelopper le blessé et plus efficace



⇒ L'eau + **additif** reste un des moyens d'extinction mis à notre disposition pour traiter un départ de feu survenant sur un véhicule hybride ou électrique (Hors emballement thermique)

2.EXTINCTEUR A POUDRE

	<p>Extincteur poudre polyvalente ABC</p> <p>Il est reconnaissable par :</p> <ul style="list-style-type: none"> Sa poignée couleur JAUNE Ou un cerclage couleur JAUNE Ou une goupille couleur JAUNE <p>Utilisation :</p> <p>Sur tous les feux dérivés du pétrole En général la poudre polyvalente pourra être utilisée sur tous les type de feux Doit être secoué avant utilisation de l'extincteur pour décompacter la poudre</p> <p>NB : Cette poudre est corrosive, irritante et occasionne de sérieux dégâts aux parties non atteintes</p> <p>Portée pratique : Environ 2 mètres (Suivant modèle)</p> <p>Autonomie pour un 9 kg : Environ 60 secondes</p>
---	--

- A poudre « **ABC** » dite polyvalente, agit par « **ETOUFFEMENT** ».
Sa composition est classique, avec une base de bicarbonate de sodium ou de potassium traitée aux stéarates de calcium et associée à du mica muscovite ou de l'argile pour que la poudre soit moins volatile.

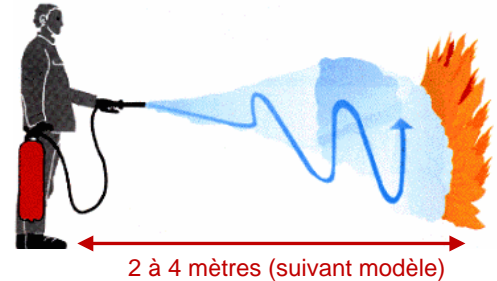
On y retrouve aussi de l'huile de silicone pour éviter la cristallisation sous l'action de l'humidité.

Sous l'effet de la chaleur du feu, l'agent extincteur se décompose en formant une couche imperméable vitreuse, puis devient du CO₂ agissant en inhibiteur sur les feux

⇒ Par contre elle ne possède aucun pouvoir de refroidissement, aussi, un extincteur à eau pourra être utilisé en complément

NB : En revanche, la poudre a des inconvénients car elle prend d'assaut les moindres recoins où elle a été projetée alors qu'elle est décapante et devient même corrosive lorsqu'elle est en contact avec de l'eau. Inutile d'ajouter qu'elle est redoutée par les pilotes.

- Par ailleurs, l'agent extincteur est bénéfique même sous une température négative ou extrême contrairement aux autres (-30°C à +60°C) sur une durée variant en fonction du poids de l'extincteur (12 à 20 secondes) et avec une portée de 2 à 4 mètres (En fonction des modèles)




⇒ Certains extincteurs de ce type ayant été stockés sans utilisation, « un certain temps », il est nécessaire de :

Secouer l'extincteur au moment de l'installation du poste pour décompacter la poudre

3.EXTINCTEUR CO²

Il est actuellement plutôt mis à disposition pour les épreuves se déroulant sur circuit

	<p>Extincteur CO² (appelé aussi dioxyde de carbone ou neige carbonique) :</p> <p>Il est reconnaissable par :</p> <ul style="list-style-type: none"> Son moulage noir marqué « CO² » Ou une gouille couleur GRIS (Ce n'est une règle générale) Sa forme longiligne (2kg seulement) <p>Utilisation :</p> <p>Sur tous les feux d'origine électriques et feux de classe B</p> <p>Avantage :</p> <ul style="list-style-type: none"> N'occasionne aucun dégât supplémentaire Ne craint pas le gel <p>Inconvénient :</p> <p>Le gaz carbonique est solidifié par compression. Il est expulsé de l'extincteur à très basse température : -78° C, ce qui implique une attention particulière lors de son utilisation</p> <p>L'extincteur est mal équilibré, ce qui rend son utilisation mal aisée</p> <p>Portée pratique : Environ 1 mètre</p> <p>Autonomie pour un 2 kg : Environ 45 secondes</p>
--	---

Le produit extincteur est un gaz inerte, le dioxyde de carbone (CO₂), contenu dans l'appareil sous forme, comprimée, liquéfiée et gazeuse.

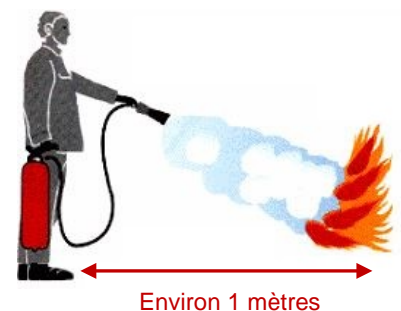
❖ Le mode d'extinction est complexe et utilise différents états du produit :

- Le refroidissement dû à la détente du gaz (Ce qui crée la « neige carbonique »)
- La diminution de la teneur en oxygène
- L'effet mécanique du souffle

- La température du CO₂ à la sortie du diffuseur est de -52° à l'état gazeux et de -78° à l'état de neige carbonique.

La détente du gaz créant donc un froid intense; il est prudent d'enfiler ses gants et tenir par sa poignée pour éviter les gelures

- Le dioxyde de carbone ne laisse aucune trace sur le matériel et son environnement. Il est le moyen d'extinction le plus efficace sur des feux d'origine électrique.



4. EXTINCTEURS EMBARQUÉS DANS LES VOITURES

- ⇒ Ces produits et systèmes d'extinction font partis de listes approuvées par la FIA. (Listes n° 6 et n° 16)
- Ils sont à pression constante (Reconnaissable à leur manomètre) et « AFFF » (A mousse), mais pas que
 - Ils sont actionnables :



*Depuis l'intérieur de
l'habitacle, par le pilote*



*En extérieur, depuis la base
de l'arceau d'une formule*



*En extérieur, depuis la base du
pare-brise côté pilote*

⇒ Les dispositifs installés dit « à déclenchement automatique », doivent être obligatoirement **DEVERROUILLES ET OPERATIONNELS** avant le départ

En ce qui concerne les commissaires

- Toutes les actions doivent être coordonnées
- Ne pas se précipiter vers la voiture...surtout sans emporter un extincteur.
- Vérifier avant d'intervenir que la couverture de protection (Drapeau JAUNE) est bien en place

Cette consigne est **IMPERATIVE**, particulièrement en circuit



CES SUJETS VOUS INTERESSENT OU VOUS PASSIONNENT ET VOUS DESIREZ EN APPRENDRE PLUS, NOUS VOUS INVITONS A CONSULTER ET/OU TELECHARGER :

- ⇒ **LE SITE www.ffsa.org, onglet « Vie Fédérale » ; « manuels des Officiels » ; « manuel de formation des commissaires »**